

## UE Conception Orientée Objet

---

### Consignes de rendu du projet

#### Consignes générales

- Le projet est à développer en binôme.
- Les rendus doivent passer par la plateforme gitlab: <https://gitlab-etu.fil.univ-lille1.fr/>  
Vous devez donc donner accès à votre projet à votre enseignant. Ce dépôt doit être utilisé pendant toute la durée du projet (et non pas pour un unique 'push' final). Vous devez mettre en pratique le processus de TDD vu en cours. NB : le menu 'Activity' permet de voir les différentes étapes et qui fait quoi... Vous devez utiliser le dépôt régulièrement et pas uniquement une fois la veille du rendu. Une bonne utilisation de git fait partie des compétences que vous devez acquérir. Attention à ne pas placer les .class (ou autres fichiers inutiles - par exemple .project de eclipse, etc.) sur le dépôt, cf *.gitignore*.

#### Exigences

- Votre dépôt possédera un fichier README.md sur la branche master.
- Votre README sera correctement formaté (syntaxe markdown fortement recommandée) et structuré ainsi :
  1. Rapide introduction sur le sujet du projet.
  2. Rubrique 'HowTo' (avec les commandes précises) :
    - \* Récupération du dépôt;
    - \* Commande de génération de la documentation (et information sur la localisation de cette documentation);
    - \* Commande de génération de l'archive du projet;
    - \* Commande d'exécution de l'archive générée;
  3. Présentation d'éléments de code saillants :
    - \* Éléments de conception que vous jugez intéressants/importants;
    - \* Présentation des principes de conception mis en œuvre;
    - \* Tout point que vous souhaitez mettre en avant pour valoriser votre projet;
- Joignez à votre projet les diagrammes UML des différentes parties de conception. Vous pouvez par exemple les générer à l'aide du plugin ObjectAid d'Eclipse mais veillez à les remettre en forme après la génération automatique souvent brouillonne et à les organiser de manière pertinente. Vous pouvez aussi utiliser yUML (<http://yuml.me>) qui permet de facilement faire des diagrammes de classes. Ces diagrammes peuvent - devraient - être intégrés dans votre README.
- Technologies à utiliser: Java 8 minimum, JUnit 5.

#### Evaluation

L'évaluation de vos rendus de projet s'appuiera sur les critères suivants:

- Respect des consignes ci-dessus (gestion du gitlab, qualité du README, etc.).
- "Propreté" de votre dépôt GIT : il ne doit pas contenir de fichiers inutiles (.class, .project, fichiers backup, etc.).
- Qualité de la documentation du code (en anglais, tout comme les classes).
- Qualité des tests.
- Conception (respect des principes, application des design patterns, UML fourni, etc.).
- Fonctionnement global du projet.